



NOËL AU MUSÉE

MUSÉE-ART

Du 20 novembre au 21 décembre 2017

Groupes cibles : préscolaire, 3-4 ans et 1^{er} cycle du primaire

Exploration ludique du Musée et de ses expositions
suivie d'un conte animé et interactif

Nouvelle mouture développée en collaboration avec Francine Guimont, spécialiste de la petite enfance et directrice artistique du *Théâtre de l'HippoGriffe*.

Cette année, *Noël au Musée* est entièrement dédié aux enfants de 3 à 7 ans. Pour faire de cette visite au Musée un moment magique et inoubliable, le Musée s'est associé à Francine Guimont. Le scénario proposé mettra à contribution l'imagination et la motricité fine et globale des enfants tout en stimulant leur capacité d'attention et de communication.

L'ACTIVITÉ

Après avoir déambulé dans le Musée à la recherche d'indices et de matériaux disséminés par les lutins dans les expositions du Musée, les enfants seront tous réunis autour d'un conte interactif. Dans un décor poétique, ils découvriront les nouvelles aventures des lutins Alfred, Joseph et François, et fabriqueront de petits accessoires qui contribueront au déroulement de l'histoire. Assurément, la magie de Noël sera au rendez-vous!

(DÉTAILS SUR LES APPRENTISSAGES AU VERSO)

NOËL AU MUSÉE | LES APPRENTISSAGES

Précolaire

Explore les perceptions sensorielles, se représente son schéma corporel et interagit verbalement et non verbalement manipule des éléments

- touche à différentes textures
- assemble, aligne, superpose
- reproduit différents gestes, déplacements ou mouvements
- s'exprime avec les autres durant les jeux
- chante ou récite une comptine

Exerce sa motricité globale et fine et expérimente l'organisation spatiale et temporelle

- descend et monte les escaliers un pied après l'autre
- se déplace de différentes façons (suit un rythme)
- glisse, se balance, sautille et marche
- modèle différents matériaux (froisse et façonne du papier)
- accomplit des actions telles que découper, coller et déchirer
- manipule des petits objets
- se déplace en évitant les obstacles
- reproduit un rythme entendu en frappant des mains

Exerce son raisonnement et sollicite son attention et sa mémoire

- recherche ce dont il a besoin pour réaliser une activité
- suit une séquence d'étape pour accomplir une tâche
- se souvient des mots d'une comptine
- porte attention à un objet, une action ou un événement et peut ignorer des distractions.
- se souvient d'un événement vécu avec le groupe

Active son imagination (avec le soutien d'un adulte à certains moments)

- fait une réalisation à partir de son idée
- explore différents médiums et matériaux pour les utiliser de diverses manières
- participe à un jeu symbolique où il joue divers rôles et s'adapte au fur et à mesure que le jeu évolue
- transforme une situation réelle en situation imaginaire

Expérimente des pratiques numériques

- reconnaît des formes (carré, triangle, cercle, rectangle) dans son environnement
- crée une construction avec différents objets
- crée des suites et des irrégularités
- parcourt un trajet simple

Domaine des arts (1^{er} cycle du primaire)

- Ouverture sur le monde de la sensibilité, de la subjectivité et de la créativité
- Domaine de l'intuition et de l'imaginaire
- Interpréter une pièce musicale
- Réaliser une création plastique personnelle